

1. Praktikum

Regelung, WCET-Analyse, RT Scheduling

13.10.2010

Aufgabe 1: Regelungsverfahren

Implementieren Sie einen Rahmen für ein Steuerungs- und Regelungsverfahren mit einem Mittel Ihrer Wahl – also eine Umsetzung des folgenden Pseudo-Codes:

```
void main (void){
    int state1, state2,..., staten;

    initializeClock();

    while(1){
        readSensors (...);

        if (CalculateNewSetValues (...))
            ActuateProcess (...);
        else
            Error();
        WaitForNextCycle (...);
    }
}
```

Aufgabe 2: WCET-Analyse

Bestimmen Sie den maximalen Aufwand des folgenden Code-Fragments:

```
for (int y = 0; y < 20; y++){
    if(test(y) == 1){
        for (x = 0; x < 64; x++){
            if(image[x][y] == 1){
                int weight;
                weight = calc_weight(image, x, y);
                x_sum += x * weight;
                y_sum += y * weight;
                squares += weight;
            }
        }
    }
}
```

Die Kosten der Operationen/Funktion sind wie folgt (Pipelining und Caching können ignoriert werden):

- STORE, ACCESS: 1
- ADD, SUB, COMPARE: 1; MUL, DIV: 2
- JUMP: 1
- CALL: 10; WCET(test()): 180; WCET(calc_weight()): 350

Tipp: Benutzen Sie ein Tabellen-Kalkulationsprogramm

Aufgabe 3: RT Scheduling

Implementieren Sie eine Simulationsumgebung für die folgenden Scheduling-Verfahren:

- **Rate Monotonic (RMS)**
- **Deadline Monotonic (DMS)**

Dabei werden die **vorliegenden Tasks** in einer ASCII-Datei der folgenden Form beschrieben:

```
A 1 3 3
B 1 6 6
C 1 5 5
D 2 10 9
```

Jede Zeile drückt dabei aus:

Name ComputationTime Period Deadline

Fehlt D, so gilt $D=P$.

Die **Ausgabe** des Programms ist die Ausführungsreihenfolge über das kleinste gemeinsame Vielfache der Periodenlängen.

Beispiel: *ACBADDCABDA...*

Achten Sie auf eine möglichst gut zu erweiternde d.h. modulare Lösung, damit später weitere Algorithmen integriert werden können.