

Menue-Grafik

- 1. Ergänzen Sie nun die HMI-Komponente durch verschiedenen OpenGL Anzeige-Menues für die Komponenten. Innerhalb der Menues soll ein Textstring begrenzter Länge dargestellt werden können, z.B. für das Menue selbst (Headline: Tuner, CD..) und für Sendernamen oder CD-Titel o.ä.**
- 2. Schreiben Sie dafür eine Thread-Komponente im HMI-Prozess. Nutzen Sie das Framework mit seinen Basisklassen CContext, CComponent etc. Bringen Sie Ihr Programm auf dem Virtual QNX-PC zum Laufen.**
- 3. Portieren Sie auch dieses Programm auf das Target und bringen Sie es zum Laufen.**