

Einarbeitung

Gegeben ist in Perforce ein Basis-Framework, wie es in der Vorlesung besprochen wird. Einige Komponenten sind implementiert und es gibt eine funktionierende Event-Kommunikation über Queues im Komponentenkontext. Die Komponenten selbst sind im Moment nur Leerhüllen, die Events einfach weitergeben.

1. Virtual-Box QNX-PC

Machen Sie sich mit dem Framework und der Umgebung vertraut. In der Admin-Komponente gibt es ein kleines Codestück, das zyklisch Events erzeugt und durch das Framework schickt. Verfolgen Sie per Tracer die Events bis in die Komponenten und in die HMI. Verschicken Sie eigene Events.

2. Target

Portieren Sie das Programm auf das Target und bringen Sie es zum Laufen.