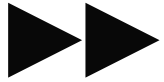


# Theoretische Informatik

## Kap 1: Formale Sprachen/Automatentheorie

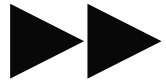


### *Gliederung der Vorlesung*

- 0. Grundbegriffe
- 1. Formale Sprachen/Automatentheorie
  - 1.1. Grammatiken
  - 1.2. Reguläre Sprachen**
  - 1.3. Kontext-freie Sprachen
- 2. Berechnungstheorie
  - 2.1. Entscheidungsprobleme
  - 2.2. Berechenbarkeitsmodelle
  - 2.3. Die Churchsche These
  - 2.4. Unentscheidbarkeit
- 3. Komplexitätstheorie
  - 3.1. Nicht-deterministische Turing Maschinen
  - 3.1 Komplexitätsmaße
  - 3.2. Das P=NP? Problem

# Theoretische Informatik

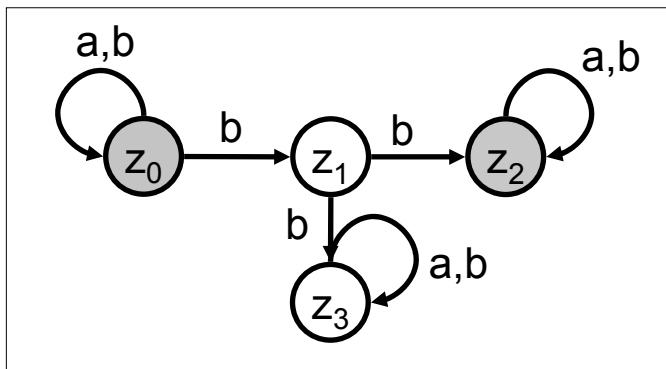
## Kap 1: Formale Sprachen/Automatentheorie



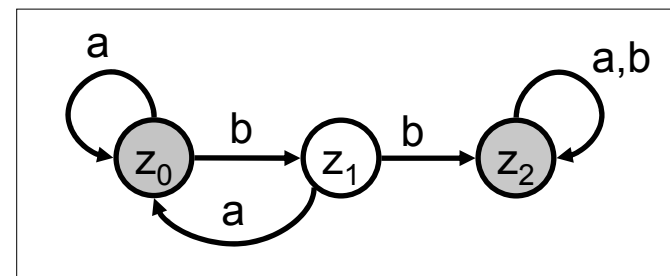
### Reguläre Sprachen

Was haben deterministische endlichen Automaten mit nicht-deterministischen endlichen Automaten zu tun?

$$L = \{ vbbw \mid v \in \{ a,b \}^*, w \in \{ a,b \}^* \}$$



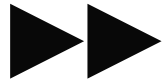
NFA für L



DFA für L

# Theoretische Informatik

## Kap 1: Formale Sprachen/Automatentheorie



### *Reguläre Sprachen*

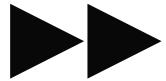
werden diskutieren, wie man aus zu einem gegebenen NFA einen äquivalenten DFA konstruieren kann

NFA B	DFA A
es gibt mehre Zustände $z$ mit $z \in \delta^*({z_0}, w)$	es gibt genau einen Zustand $z$ mit $z = \delta^*(z_0, w)$
$w$ gehört zu $L(B)$ gdw. es einen Zustand $z$ mit $z \in \delta^*({z_0}, w)$ , der ein Endzustand ist	$w$ gehört zu $L(A)$ gdw. der Zustand $z$ mit $z = \delta^*(z_0, w)$ ein Endzustand ist

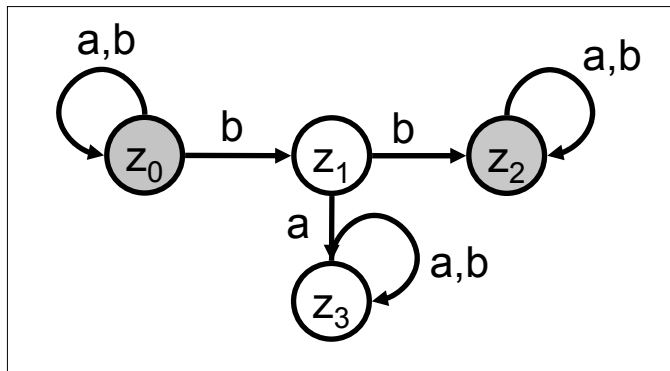
... beim Übergang von B zu A muss ein Zustand von A eine Menge von Zuständen von B „repräsentieren“

# Theoretische Informatik

## Kap 1: Formale Sprachen/Automatentheorie



### Reguläre Sprachen



infrage kommende Zustände für A

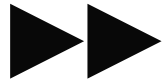
Anfangszustand von A

potentieller Endzustand von A

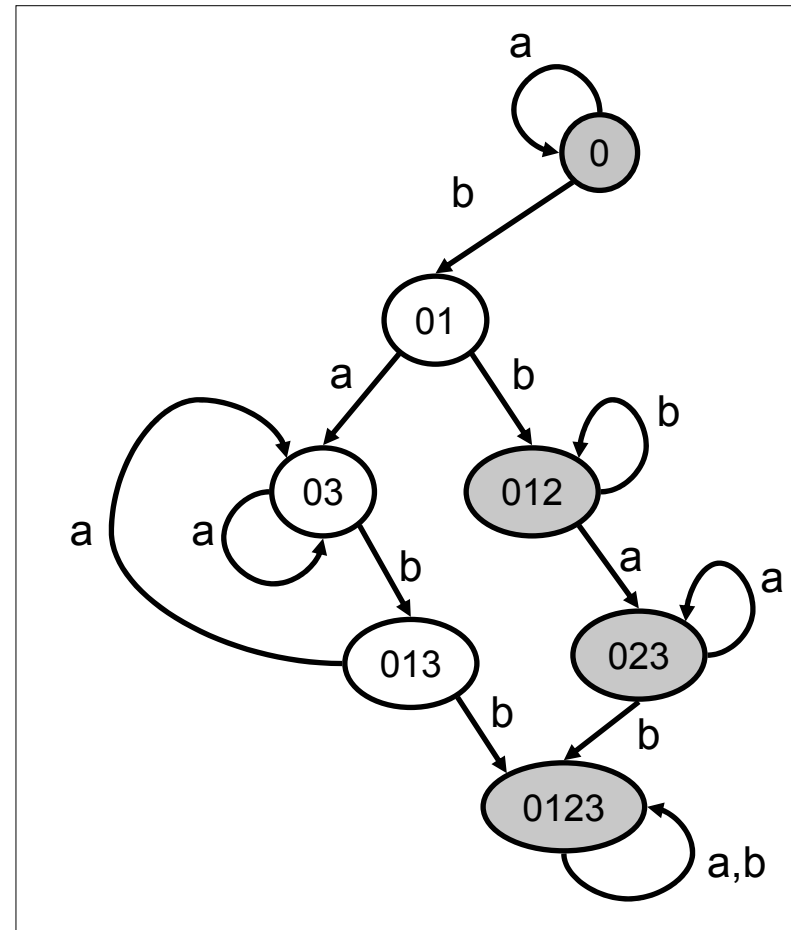
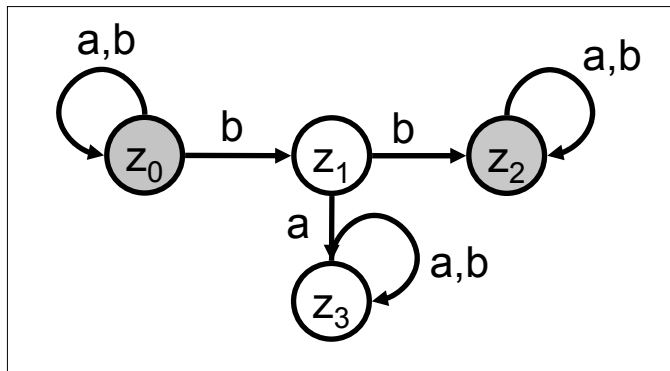
Name	Bedeutung
0	{ z <sub>0</sub> }
1	{ z <sub>1</sub> }
2	{ z <sub>2</sub> }
3	{ z <sub>3</sub> }
...	
012	{ z <sub>0</sub> , z <sub>1</sub> , z <sub>2</sub> }
...	
0123	{ z <sub>0</sub> , z <sub>1</sub> , z <sub>2</sub> , z <sub>3</sub> }

# Theoretische Informatik

## Kap 1: Formale Sprachen/Automatentheorie

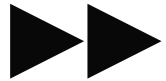


### Reguläre Sprachen



# Theoretische Informatik

## Kap 1: Formale Sprachen/Automatentheorie



### *Reguläre Sprachen*

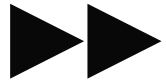
allgemein

Es sei  $B$  ein nicht-deterministischer endlicher Automat. Dann gibt es einen deterministischen endlichen Automat  $A$ , so daß gilt:  $L(A) = L(B)$ .

**m.a.W.:** zu jedem NFA  $B$  gibt es einen DFA  $A$ , der dieselbe Sprache wie der NFA  $B$  akzeptiert

# Theoretische Informatik

## Kap 1: Formale Sprachen/Automatentheorie



### *Reguläre Sprachen*

#### zugrunde liegende Konstruktion

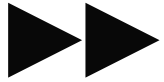
es sei  $B = [Z, \Sigma', \delta, z_0, E]$  der gegebene NFA

bilde den gesuchten DFA  $A = [Z', \Sigma', \delta', z'_0, E']$  für  $L(B)$  wie folgt

- setze  $\Sigma' = \Sigma$
- für jedes  $M \in 2^Z$  mit  $M \neq \emptyset$  nimm einen Zustand  $z'_M$  in die Menge  $Z'$  auf
- setze  $z'_0 = z_{\{z_0\}}$
- $E' = \{z'_M \mid z'_M \in Z', M \cap E \neq \emptyset\}$
- für jedes  $z'_M \in Z'$  und alle  $a \in \Sigma'$ :
  - setze  $\delta'(z'_M, a) = z'_{M'}$  mit  $M' = \{z' \mid z' \in \delta(z, a) \text{ für ein } z \in M\}$

# Theoretische Informatik

## Kap 1: Formale Sprachen/Automatentheorie



### *Reguläre Sprachen*

#### Zwischenfazit

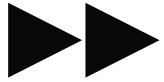
es sei  $\Sigma$  das zugrunde liegende Alphabet

Es sei  $L \subseteq \Sigma^*$ . Dann sind die folgenden Aussagen äquivalent:

- (1)  $L$  ist eine reguläre Sprache.
- (2) Es gibt eine reguläre Grammatik  $G$  mit  $L(G) = L$ .
- (3) Es gibt einen NFA  $B$  mit  $L(B) = L$ .
- (4) Es gibt einen DFA  $A$  mit  $L(A) = L$ .

# Theoretische Informatik

## Kap 1: Formale Sprachen/Automatentheorie



### *Reguläre Sprachen*

#### Beobachtungen

- bei der „Übersetzung“ eines NFA mit  $n$  Zuständen kann ein äquivalenter DFA entstehen, der  $2^n - 1$  viele Zustände hat
  - ... Liegt das am verwendeten Algorithmus oder steckt da mehr dahinter?
- bei der „Übersetzung“ eines NFA entsteht offenbar nicht immer der kleinste äquivalente DFA
  - ... siehe Beispiel
  - ... Wie kann man dieses Problem umgehen?

# Theoretische Informatik

## Kap 1: Formale Sprachen/Automatentheorie



### *Reguläre Sprachen*

#### Illustration

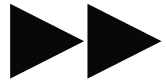
Zu jedem  $n > 0$  gibt es eine reguläre Sprache  $L_n$  mit folgenden Eigenschaften:

- es gibt einen NFA  $B$  mit  $L(B) = L_n$ , der  $n + 2$  Zustände hat
- jeder DFA  $A$  mit  $L(A) = L_n$  hat mindestens  $2^n$  Zustände

... die Problematik, daß bei der Übersetzung eines NFA ein deutlich größerer DFA entstehen kann, kann nicht durch die Wahl eines „cleveren“ Algorithmus überwunden werden

# Theoretische Informatik

## Kap 1: Formale Sprachen/Automatentheorie



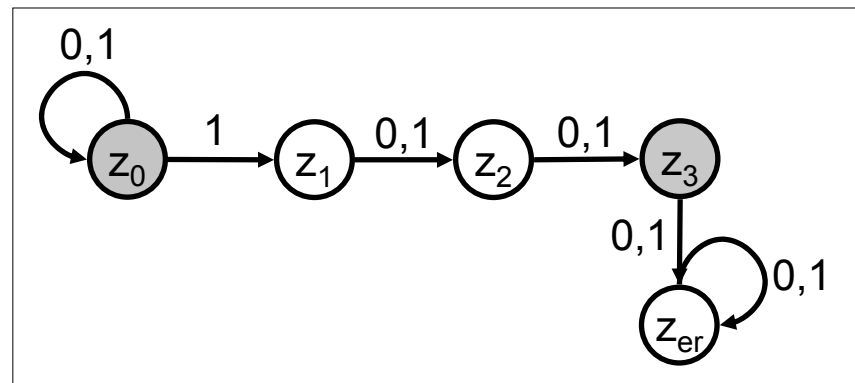
### Reguläre Sprachen

#### Ein Beispiel

für jedes  $n > 0$  sei  $L_n = \{ w1v \mid w,v \in \{0,1\}^*, |v| = n - 1 \}$

... m.a.W. Wörter in  $L_n$  haben eine 1 als n-ten Buchstaben von hinten

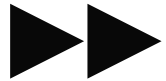
NFA für  $L_3$



ÜA: „übersetzen“ Sie diesen NFA in einen äquivalenten DFA

# Theoretische Informatik

## Kap 1: Formale Sprachen/Automatentheorie



### *Reguläre Sprachen*

Warum muß ein DFA für  $L_n$  mindestens  $2^n$  Zustände haben?

zugrunde liegende Beobachtung:

es gibt  $2^n$  viele Wörter in  $\{0,1\}^*$  der Länge  $n$

Annahme:

es seien  $n > 0$  gegeben und  $A = [Z, \Sigma', \delta, z_0, E]$  ein DFA mit  $L(A) = L_n$ , der weniger als  $2^n$  Zustände hat

# Theoretische Informatik

## Kap 1: Formale Sprachen/Automatentheorie



### *Reguläre Sprachen*

weil A weniger als  $2^n$  viele Zustände hat, gibt es Wörter  $u$  und  $u'$  mit:

- $|u| = |u'| = n$
- $u \neq u'$
- $\delta^*(z_0, u) = \delta^*(z_0, u')$

weil  $u \neq u'$  gilt, gibt es Wörter  $w$ ,  $v$  und  $v'$ , so daß gilt:

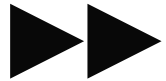
- $|w| > 0$
- $u = w1v$
- $u' = w0v'$

dann gilt für die Wörter  $uw = w1vw$  und  $u'w = w0v'w$ :

- $\delta^*(z_0, uw) = \delta^*(\delta^*(z_0, u), w) = \delta^*(\delta^*(z_0, u'), w) = \delta^*(z_0, u'w)$

# Theoretische Informatik

## Kap 1: Formale Sprachen/Automatentheorie



### *Reguläre Sprachen*

dann gilt für die Wörter  $uw = w1vw$  und  $u'w = w0v'w$  :

- $\delta^*(q_0, uw) = \delta^*(\delta^*(q_0, u), w) = \delta^*(\delta^*(q_0, u'), w) = \delta^*(q_0, u'w)$

also gilt:

- $uw \in L(A)$  und  $u'w \in L(A)$  oder
- $uw \notin L(A)$  und  $u'w \notin L(A)$

weil  $w1v = u$  und  $w0v' = u'$  und  $|u| = |u'|$  gilt:

- $|1vw| = |0v'w| = n$

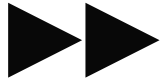
und damit gilt

- $uw = w1vw \in L_n$  und  $u'w = w0v'w \notin L_n$

also ist  $L(A) \neq L_n$ , ein Widerspruch

# Theoretische Informatik

## Kap 1: Formale Sprachen/Automatentheorie



### *Reguläre Sprachen*

#### Minimierung von Automaten

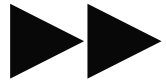
den DFA, der bei der „Übersetzung“ eines NFA entsteht bzw. selbstständig entworfen wurde, „kleiner“ machen

Maß für die Größe eines DFA:

die Anzahl der Zustände

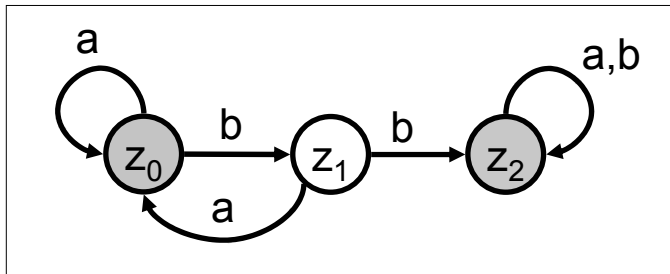
# Theoretische Informatik

## Kap 1: Formale Sprachen/Automatentheorie

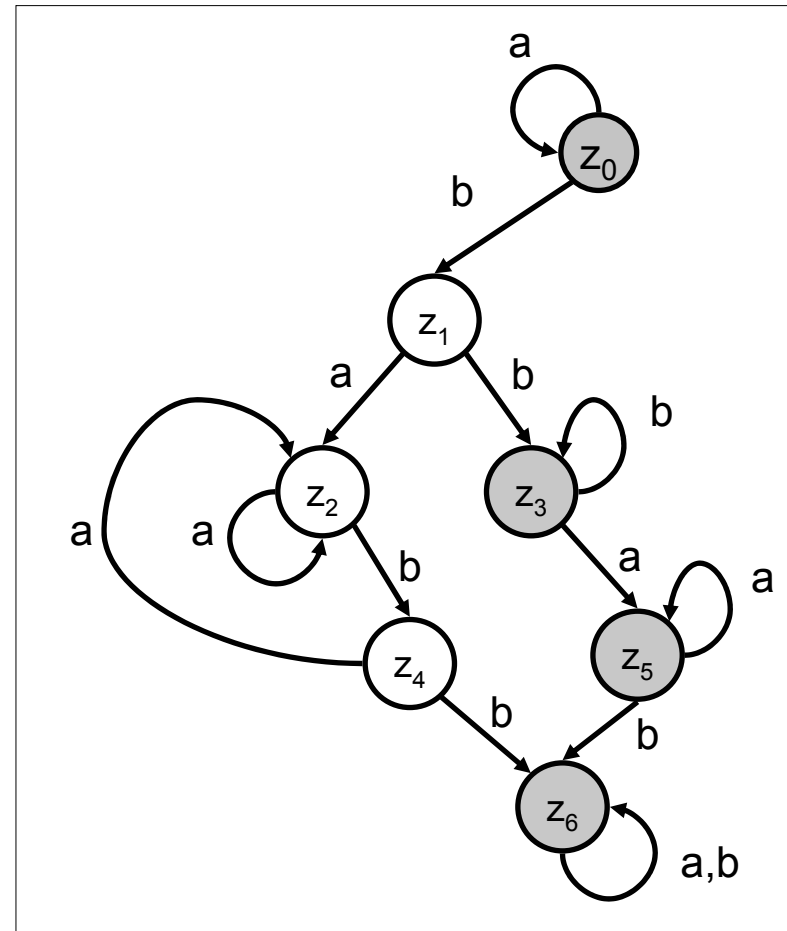


### Reguläre Sprachen

$$L = \{ vbbw \mid v \in \{ a,b \}^*, w \in \{ a,b \}^* \}$$



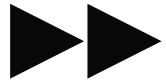
ein DFA für L



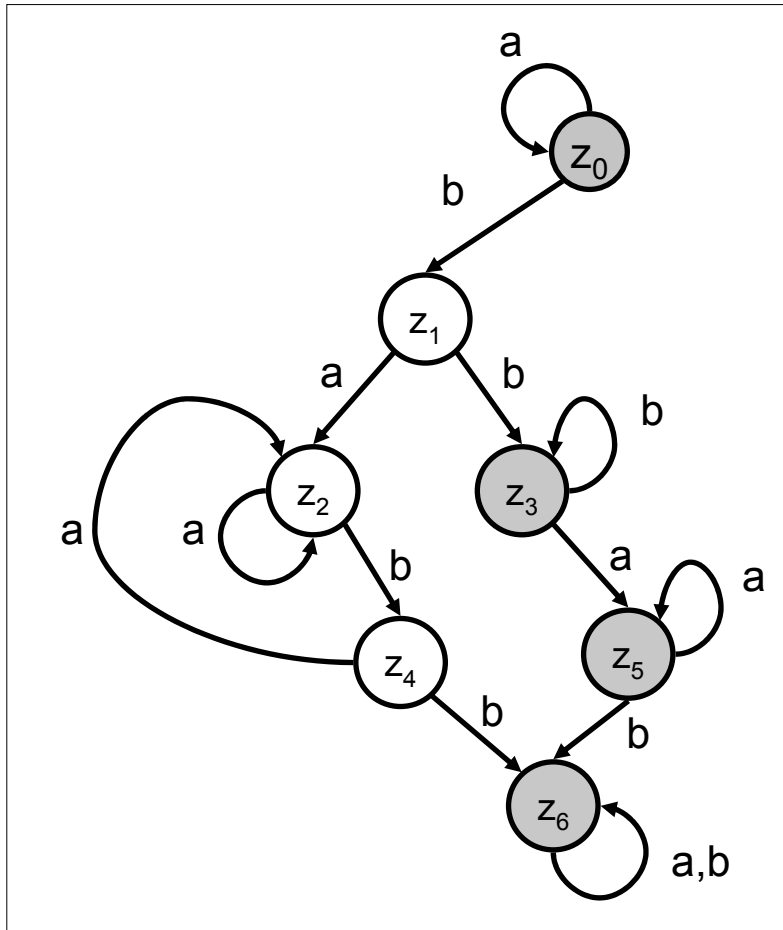
ein anderer DFA für L

# Theoretische Informatik

## Kap 1: Formale Sprachen/Automatentheorie



### Reguläre Sprachen



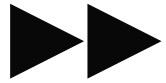
offenbar unterscheiden sich die Zustände  $z_3$ ,  $z_4$  und  $z_5$  nicht

... es gilt für alle  $w \in \{a,b\}^*$ :

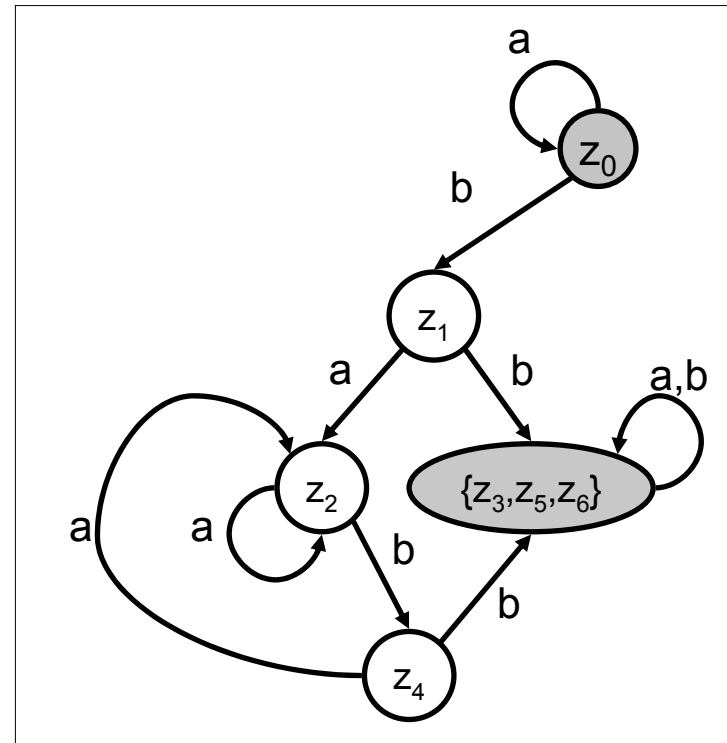
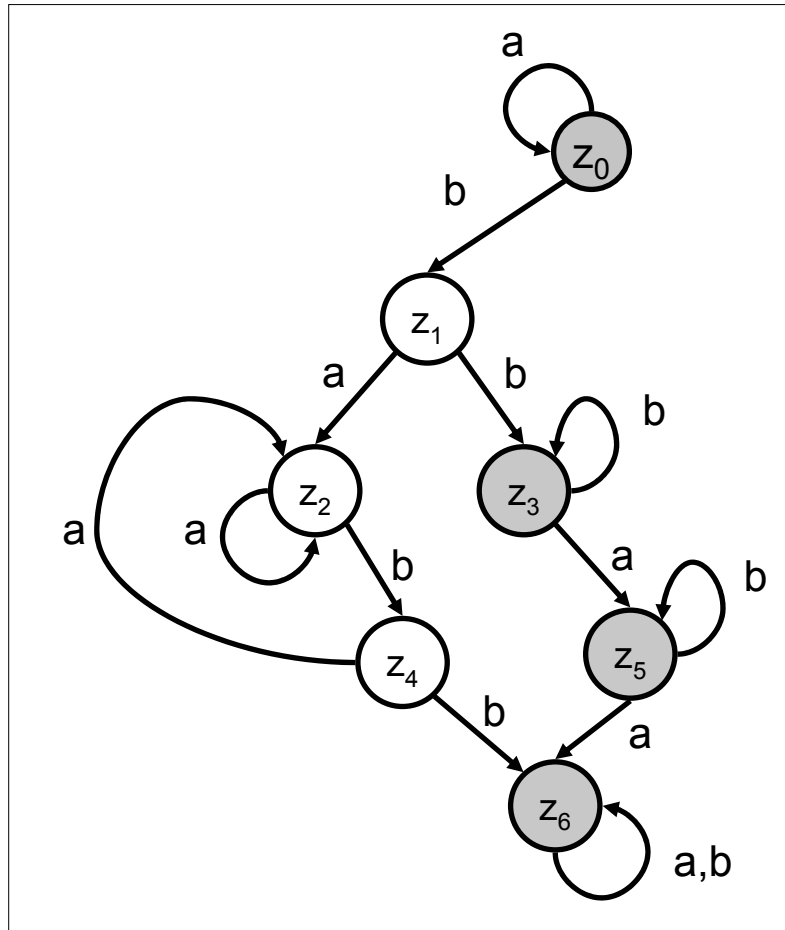
- $\delta(z_3, w) \in E$
- $\delta(z_4, w) \in E$
- $\delta(z_5, w) \in E$

# Theoretische Informatik

## Kap 1: Formale Sprachen/Automatentheorie



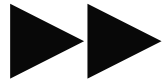
### Reguläre Sprachen



... alle Mengen äquivalenter Zustände finden

# Theoretische Informatik

## Kap 1: Formale Sprachen/Automatentheorie



### *Reguläre Sprachen*

#### zentraler Begriff

es sei  $A = [Z, \Sigma, \delta, z_0, E]$

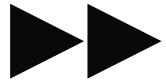
es seien  $z, z'$  zwei Zustände in  $Z$

$z$  und  $z'$  heißen äquivalent, wenn für alle Wörter  $w \in \Sigma^*$  gilt:

1. wenn  $\delta^*(z, w) \in E$ , so  $\delta^*(z', w) \in E$
2. wenn  $\delta^*(z, w) \notin E$ , so  $\delta^*(z', w) \notin E$

# Theoretische Informatik

## Kap 1: Formale Sprachen/Automatentheorie



### *Reguläre Sprachen*

zentraler Begriff (/ \* handhabbare Einschränkung \* /)

es sei  $A = [Z, \Sigma, \delta, z_0, E]$

es seien  $z, z'$  zwei Zustände in  $Z$ , es sei  $k \geq 0$

$z$  und  $z'$  heißen  $k$ -äquivalent, wenn für alle Wörter  $w \in \Sigma^*$  mit  $|w| \leq k$  gilt:

1. wenn  $\delta^*(z, w) \in E$ , so  $\delta^*(z', w) \in E$
2. wenn  $\delta^*(z, w) \notin E$ , so  $\delta^*(z', w) \notin E$

# Theoretische Informatik

## Kap 1: Formale Sprachen/Automatentheorie



### *Reguläre Sprachen*

#### grundlegender Zusammenhang

es sei  $A = [Z, \Sigma, \delta, z_0, E]$

es seien  $z, z'$  zwei Zustände in  $Z$ , es sei  $k \geq 0$

$z$  und  $z'$  sind  $(k+1)$ -äquivalent, wenn für alle  $a \in \Sigma$  gilt, daß die Zustände  $\delta(z, a)$  und  $\delta(z', a)$   $k$ -äquivalent sind.

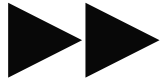
„spannender“ Teil der Begründung

es sei  $w = aw'$  mit  $|w| = k$ ; dann gilt:

- $\delta^*(z, aw) = \delta^*(\delta(z, a), w)$
- $\delta^*(z', aw) = \delta^*(\delta(z', a), w)$

# Theoretische Informatik

## Kap 1: Formale Sprachen/Automatentheorie



### *Reguläre Sprachen*

#### Minimierungsalgorithmus (/\* Teil 1 \*/)

es sei  $A = [Z, \Sigma, \delta, z_0, E]$

Schritt 0:

Setze  $M = E$ ,  $M' = Z \setminus E$  und  $K_0 = \{ M, M' \}$ . Gehe zu Schritt 1.

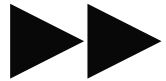
Schritt  $k + 1$  ( $k \geq 0$ ):

(/\* Es sei  $K_k$  eine Klasseneinteilung von  $Z$  in Mengen von  $k$ -äquivalenten Zuständen. \*/)

- Bestimme eine Klasseneinteilung  $K_{k+1}$  von  $Z$  in Mengen von  $(k+1)$ -äquivalenten Zuständen.
- Falls  $K_{k+1} = K_k$ , so stoppe.
- Andernfalls gehe zu Schritt  $k + 2$ .

# Theoretische Informatik

## Kap 1: Formale Sprachen/Automatentheorie



### *Reguläre Sprachen*

#### Einfache Beobachtungen (/ \* Teil 1 \*/)

es sei  $A = [Z, \Sigma, \delta, z_0, E]$

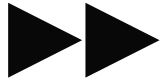
es sei  $K_k$  eine Klasseneinteilung von  $Z$  in Mengen von  $k$ -äquivalenten Zuständen; es seien  $z, z' \in Z$

Dann gilt:

- wenn  $z$  und  $z'$   $(k+1)$ -äquivalent sind, so gehören  $z$  und  $z'$  zu ein und derselben Menge in  $K_k$
- wenn  $z$  und  $z'$   $(k+1)$ -äquivalent sind, so gehören für jedes  $a \in \Sigma$  die Zustände  $\delta(z, a)$  und  $\delta(z', a)$  zu ein und derselben Menge in  $K_k$

# Theoretische Informatik

## Kap 1: Formale Sprachen/Automatentheorie



### *Reguläre Sprachen*

#### Einfache Beobachtungen (/ \* Teil 2 \*/)

es sei  $A = [Z, \Sigma, \delta, z_0, E]$

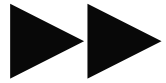
es seien  $K_k$  eine Klasseneinteilung von  $Z$  in Mengen von  $k$ -äquivalenten Zuständen und  $K_{k+1}$  eine Klasseneinteilung von  $Z$  in Mengen von  $(k+1)$ -äquivalenten Zuständen

Falls  $K_k = K_{k+1}$ , so gilt:

- wenn  $z$  und  $z'$   $k$ -äquivalent sind, so sind  $z$  und  $z'$  auch  $(k+n)$ -äquivalent für alle  $n \geq 1$  (/ \* und damit äquivalent \*/)

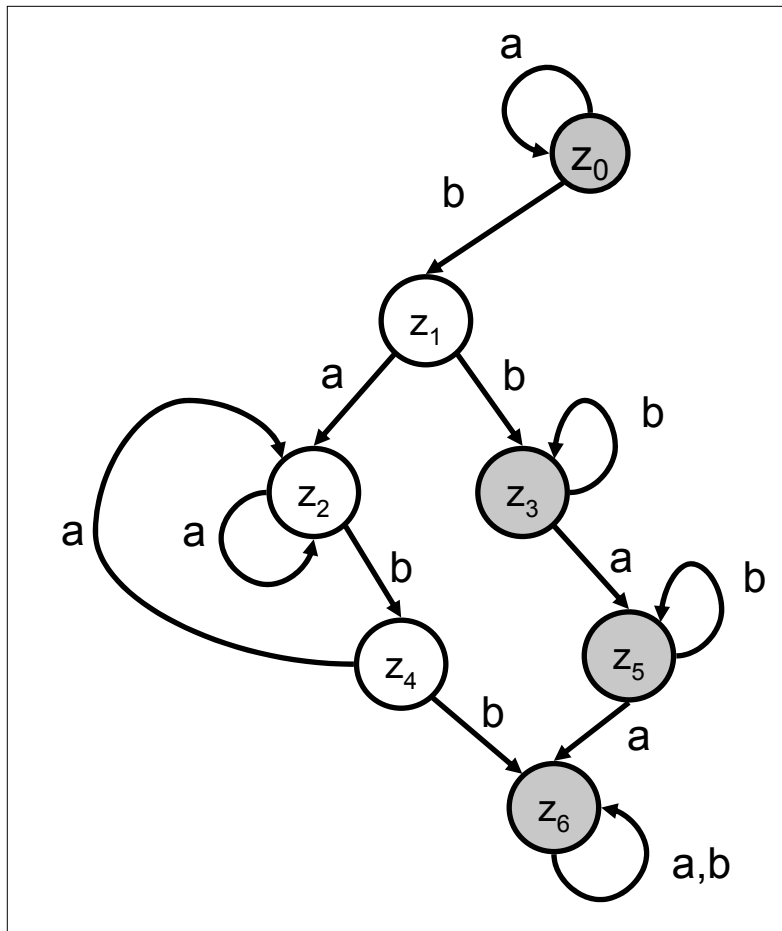
# Theoretische Informatik

## Kap 1: Formale Sprachen/Automatentheorie



### Reguläre Sprachen

Beispiel



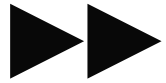
$$K_0 = \{ \{ z_0, z_1, z_2, z_4 \}, \{ z_3, z_5, z_6 \} \}$$

$$K_2 = \{ \{ z_0, z_2 \}, \{ z_1, z_4 \}, \{ z_3, z_5, z_6 \} \}$$

$$K_3 = \{ \{ z_0, z_2 \}, \{ z_1, z_4 \}, \{ z_3, z_5, z_6 \} \}$$

# Theoretische Informatik

## Kap 1: Formale Sprachen/Automatentheorie



### *Reguläre Sprachen*

#### Minimierungsalgorithmus (/\* Teil 2 \*/)

es sei  $A = [Z, \Sigma, \delta, z_0, E]$

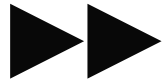
es seien  $K$  eine Klasseneinteilung von  $Z$  in äquivalente Zustände

der gesuchte minimale DFA  $A' = [Z', \Sigma', \delta', z'_0, E']$  für  $L(A)$  ergibt sich wie folgt:

- setze  $\Sigma' = \Sigma$
- für jedes  $M \in K$  nimm einen Zustand  $z'_M$  in die Menge  $Z'$  auf
- setze  $z'_0 = z_M$  mit  $z_0 \in M$
- $E' = \{ z'_M \mid z'_M \in Z', M \cap E \neq \emptyset \}$
- für jedes  $z'_M \in Z'$  und alle  $a \in \Sigma'$ :
  - setze  $\delta'(z'_M, a) = z'_{M'}$  mit  $M' = \{ z' \mid z' \in \delta(z, a) \text{ für ein } z \in M \}$

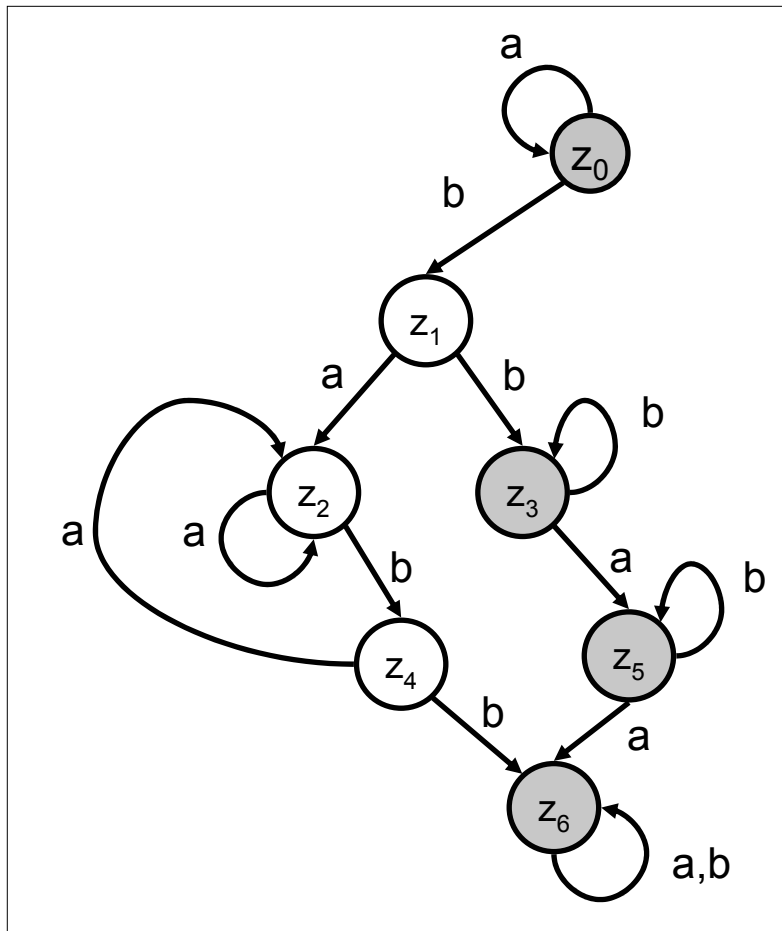
# Theoretische Informatik

## Kap 1: Formale Sprachen/Automatentheorie

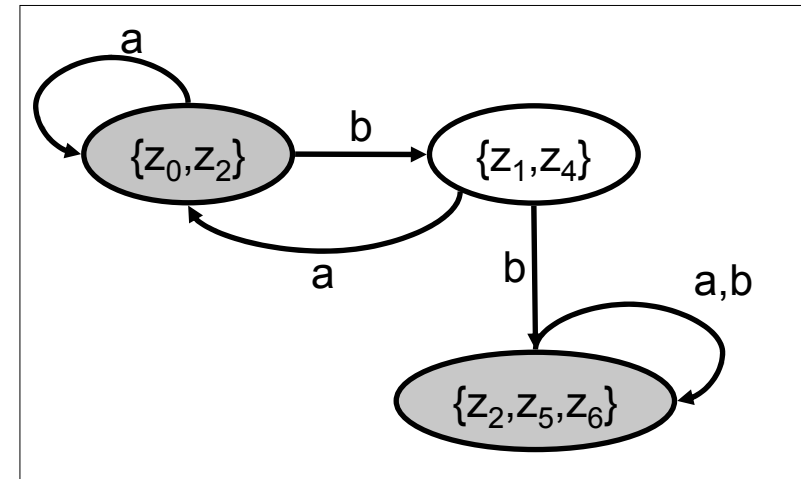


### Reguläre Sprachen

#### Beispiel

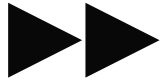


$$K = \{ \{z_0, z_2\}, \{z_1, z_4\}, \{z_3, z_5, z_6\} \}$$



# Theoretische Informatik

## Kap 1: Formale Sprachen/Automatentheorie



### *Reguläre Sprachen*

#### Eigenschaften des Minimierungsalgorithmus

es seien  $L$  eine reguläre Sprache und  $A = [Z, \Sigma, \delta, z_0, E]$  ein DFA für  $L$

- das Ergebnis der Anwendung des Minimierungsalgorithmus auf  $A$  liefert einen minimalen DFA  $A'$  für  $L$  (/\* minimal in der Anzahl der Zustände \*/)
- geeignet implementiert benötigt der Minimierungsalgorithmus  $O(n^3)$  viele Schritte um  $A'$  zu bestimmen (/\*  $n$  ist das Maximum von  $\text{card}(Z)$  und  $\text{card}(\Sigma)$  \*/)

ein wenig ungenau ... es sind zunächst die vom Startzustand  $z_0$  nicht erreichbaren Zustände zu entfernen