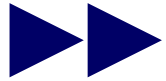


# Theoretische Informatik

## Kap 2: Berechnungstheorie



### *Gliederung der Vorlesung*

- 0. Grundbegriffe
- 1. Formale Sprachen/Automatentheorie
  - 1.1. Grammatiken
  - 1.2. Reguläre Sprachen
  - 1.3. Kontextfreie Sprachen

### **2. Berechnungstheorie**

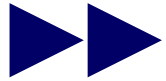
- 2.1. Berechenbarkeitsmodelle
- 2.2. Die Churchsche These
- 2.3. Unentscheidbarkeit

### **3. Komplexitätstheorie**

- 3.1. Nicht-deterministische Turing Maschinen
- 3.2. Komplexitätsmaße
- 3.3. Das P=NP? Problem

# Theoretische Informatik

## Kap 2: Berechnungstheorie



### *Motivation*

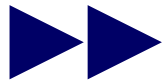
Ausgangspunkt: die Vermutung, daß es Probleme gibt, die man „algorithmisch“ nicht in den Griff bekommen kann

... zu deren Lösung man keinen Algorithmus angeben kann

aber... was heißt Problem ... ?  
was heißt Algorithmus ... ?

# Theoretische Informatik

## Kap 2: Berechnungstheorie



### *Motivation*

ein Problem P ist charakterisiert durch

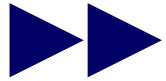
- Menge der infrage kommenden Probleminstanzen
- Menge der infrage kommenden Lösungen

### **Beispiel: Nullstellen quadratischer Funktionen**

- Funktion vom Typ  $f(x) = ax^2 + bx + c$
- Menge der infrage kommenden Probleminstanzen
  - alle Tripel  $(a,b,c)$
- Menge der infrage kommenden Lösungen
  - $\emptyset$  (/ \* keine Nullstelle \*/)
  - alle Mengen  $\{x_0\}$  (/ \* eine Nullstelle \*/)
  - alle Mengen  $\{x_1, x_2\}$  (/ \* zwei Nullstellen \*/)

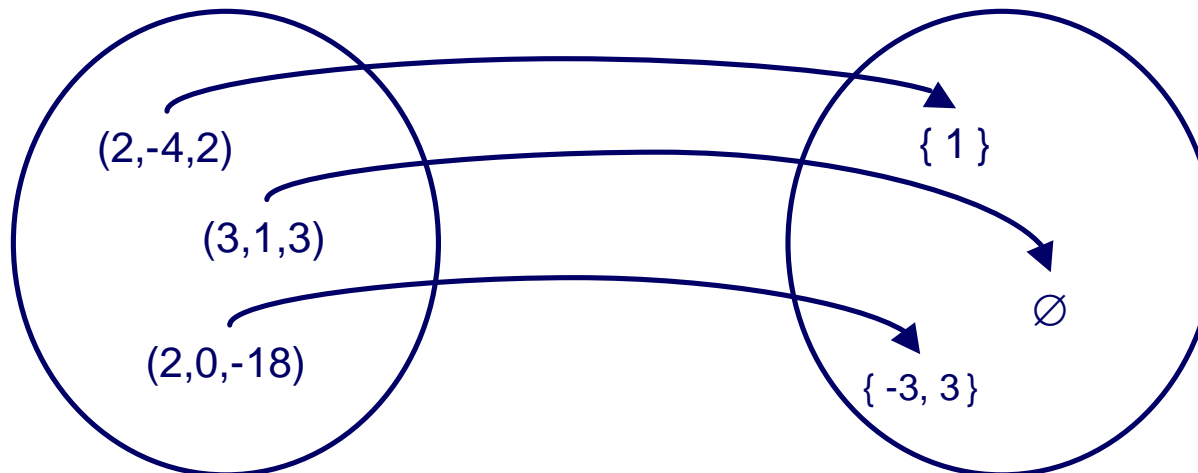
# Theoretische Informatik

## Kap 2: Berechnungstheorie



### Motivation

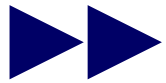
Beispiel: quadratische Funktionen



- Probleminstance  $(a,b,c)$  hat die Lösung  $\{x_0\}$ , falls  $ax_0^2 + bx_0 + c = 0$  und  $ax^2 + bx + c \neq 0$  für alle  $x \neq x_0$
- ....

# Theoretische Informatik

## Kap 2: Berechnungstheorie



### *Motivation*

#### **zugrunde liegende Annahme**

uns interessieren nur Probleme, die folgende Eigenschaften haben

- jede Probleminstance ist endlich beschreibbar
- jede Lösung ist endlich beschreibbar

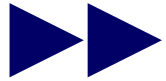
#### **Konsequenzen**

ein Algorithmus zur Lösung eines Problems

- akzeptiert als Eingabe endliche Beschreibungen von Probleminstanzen
- produziert als Ausgaben endliche Beschreibungen von Lösungen

# Theoretische Informatik

## Kap 2: Berechnungstheorie



### *Motivation*

#### zusätzliche Forderungen

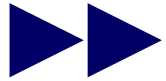
ein Algorithmus A zur Lösung eines Problems

- soll korrekt arbeiten, d.h. für jede Problem Instanz soll A eine korrekte Lösung ausgeben
- soll immer terminieren, d.h. für jede Problem Instanz soll A nur endlich viele Schritte rechnen
- A soll endlich beschreibbar sein

„Gretchen-Frage“: Sind diese Forderungen umsetzbar?

# Theoretische Informatik

## Kap 2: Berechnungstheorie



### *Motivation*

#### **Abstraktion**

setzt man ein geeignetes Kodierungs-Schema voraus, so gilt für jedes Problem

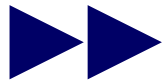
- jede infrage kommende Probleminstanz kann als natürliche Zahl kodiert werden
- jede infrage kommende Lösung kann als natürliche Zahl kodiert werden

#### Hinweis

- im allgemeinen wird nicht jede Zahl Kodierung einer Probleminstanz sein
- solange das Kodierungs-Schema berechenbar ist, kann man davon abstrahieren

# Theoretische Informatik

## Kap 2: Berechnungstheorie



### *Motivation*

#### Konsequenzen

- Zu jedem Problem  $P$  gehört eine vollständig definierte Funktion  $f_P: \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{N}$ .
- Jeder Algorithmus  $A$  berechnet eine vollständig definierte Funktion  $f_A: \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{N}$ .

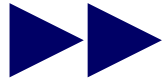
...  $f_A$  ist eine berechenbare Funktion

Hinweis:

vollständig definiert bedeutet, daß für alle  $x \in \mathbb{N}$  gilt, daß  $f_P(x)$  bzw.  $f_A(x)$  definiert ist

# Theoretische Informatik

## Kap 2: Berechnungstheorie



### *Motivation*

#### Zielstellung

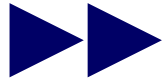
wir wollen einige erste Konsequenzen aus den bisher getroffenen Annahmen ziehen

im Mittelpunkt stehen die folgenden Punkte:

- jeder Algorithmus  $A$  soll endlich beschreibbar sein
- jeder Algorithmus  $A$  soll für jede Eingabe terminieren, d.h. die von  $A$  berechnete Funktion  $f_A: \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{N}$  soll vollständig definiert sein

# Theoretische Informatik

## Kap 2: Berechnungstheorie



### *Motivation*

#### Eine erste Beobachtung

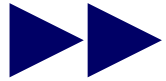
es sei irgendein Algorithmen-Begriff präzisiert, d.h. es ist präzisiert, welche Funktionen  $f: \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{N}$  berechenbar sind

Es gibt vollständig definierte Funktionen  $f: \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{N}$ , die im präzisierten Sinn nicht berechenbar sind.

- es gibt überabzählbar viele vollständig definierte Funktionen  $f: \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{N}$
- es gibt nur abzählbar viele im präzisierten Sinn berechenbare Funktionen  $f: \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{N}$

# Theoretische Informatik

## Kap 2: Berechnungstheorie



### *Motivation*

#### Eine zweite Beobachtung

es sei irgendein Algorithmen-Begriff präzisiert, d.h. es ist präzisiert, welche Funktionen  $f: \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{N}$  berechenbar sind

Es gibt nur die folgenden zwei Möglichkeiten:

- (1) Es gibt „intuitiv“ berechenbare Funktionen  $f: \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{N}$ , die im präzisierten Sinn nicht berechenbar sind.
- (2) Es gibt partiell definierte Funktionen  $f: \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{N}$ , die im präzisierten Sinn berechenbar sind.

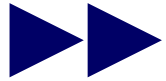
... Diagonalisierung

Hinweis

partiell definiert bedeutet, daß es  $x \in \mathbb{N}$  gibt, für die  $f(x)$  nicht definiert ist

# Theoretische Informatik

## Kap 2: Berechnungstheorie



### *Motivation*

#### Zwischenfazit

es sei irgendein hinreichend ausdrucksstarker Algorithmen-Begriff  
präzisiert

Dann muß es berechenbare Funktionen  $f: \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{N}$  geben,  
die partiell definiert sind.

... es muß Algorithmen geben, die nicht für jede Eingabe terminieren

... das liegt an der Forderung, daß Algorithmen endlich beschreibbar  
sein sollen