

Literatur

Computer Graphik:

- [Enc] Encarnacao J., Straßer W., „Graphische Datenverarbeitung I, II“, Oldenbourg, 1998
- [Fol] Foley J., van Dam A. et al., „Computer Graphics Principles and Practice“, Addison Wesley, 2003
- [Fol] Foley J., van Dam A. et al., „Introduction to Computer Graphics“ oder „Grundlagen der Computer Graphik“, Addison Wesley, 1994
- [Nisch] Nischwitz A., Haberäcker P., „Masterkurs Computergrafik und Bildverarbeitung“, Vieweg Verlag, 2004
- [Watt] Watt A., Policarpo F., „The Computer Image“, Addison Wesley, 1999
- [Watt] Watt A., „3D-Computergrafik“, Pearson, 2002

Graphikprogrammierung und Szenengraphen:

- [Clau] Claussen U., „Programmieren mit OpenGL“, Springer, 1997
- [Shrei] Shreiner D., Woo M., Neider J., Davis T., „OpenGL Programming Guide“, Addison Wesley, 2004
- [Wern] Wernecke J., „The VRML 2.0 Handbook“, Addison Wesley, 1996
- [Wrig] Wright R. S., Sweet M., „OpenGL Superbible“, Waite Group Press, 2004

Bildbearbeitung / Bildverarbeitung:

- [Burg] Burger W., Burge M.J., "Digitale Bildverarbeitung", Springer, 2005
- [Dem] Demant, C et al., „Industrielle Bildverarbeitung“, Springer Verlag, 2002
- [Gon] Gonzales R., Woods R., „Digital image Processing“, Addison Wesley, 2003
- [Hamm] Hammel M. J., „The Artists' Guide to the Gimp“, Specialized Systems Consultants (SSC), 1999
- [Kyla] Kylander K., Kylander O. S. „GIMP – Das offizielle Benutzerhandbuch“, MITP-Verlag, Bonn, 2001
- [Nisch] Nischwitz A., Haberäcker P., „Masterkurs Computergrafik und Bildverarbeitung“, Vieweg Verlag, 2004
- [Son] Sonka M. et al., „Image Processing, Analysis and Machine Vision“, Thomson Computer Press, 1999

Rasterbildkompression:

- [Barn] Barnsley M. et al., „Bildkompression mit Fraktalen“, Vieweg Verlag, 1996
- [Born] Born G., „Programmierhandbuch Dateiformate“, Addison Wesley Verlag, 1994
- [Heyn] Heyna A. et al. "Datenformate im Medienbereich", Fachbuchverlag Leipzig im Carl Hanser Verlag, 2003
- [Lipp] Lipp Th. W., „Die große Welt der Graphikformate“, Synergy Verlag, 1994
- [Ohm] Ohm J. R., „Digitale Bildcodierung“, Springer Verlag, 1995
- [Reim] Reimers, U. (Hrsg.), „Digitale Fernsehtechnik“, Springer Verlag, 2005
- [Sto] E. J. Stollnitz et al. "Wavelets for Computer Graphics", Morgan Kaufmann Publishers, 1996