

Verwandte und weiterführende Vorlesungen:**Computer Graphik:**

- „3D Computer Graphics“ (2+1+1 SWS)
Master-Vertiefungsrichtung „Computer Graphik“
- „3D Modellierung“ (2+1+1 SWS)
Master-Vertiefungsrichtung „Computer Graphik“
- „Chaos und Fraktale“ (2+1+1 SWS)
Master-Vertiefungsrichtung „Computer Graphik“
- „Virtuelle und reale Welten: VR und AR“ (2+1 SWS)
Wahlpflichtfach für das Bachelorstudium
- „2D- und 3D-Grafik in Java“ (2+1 SWS)
Wahlpflichtfach für das Bachelorstudium
- „Chaostheorie“ (2+1 SWS)
Wahlpflichtfach für das Bachelorstudium

Bildverarbeitung:

- „Computer Vision“ (2+1+1 SWS)
Master-Vertiefungsrichtung „Computer Graphik“
- „2D- und 3D-Bildverarbeitung“ (2+1+1 SWS)
Master-Vertiefungsrichtung „Computer Graphik“
- „Bildgebende Verfahren“ (4+0 SWS)
Wahlpflichtfach für das Bachelorstudium
- „3D-Messtechnik“ (3+1 SWS)
Wahlpflichtfach für das Bachelorstudium

Rechnergestütztes Konstruieren (CAD):

- „Computergeometrie und CAD-Systeme“ (2+1+1 SWS)
Master-Vertiefungsrichtung „Computer Graphik“