

Name	Matrikel
Datum	Raster (z.B. Do3x)

Teilaufgabe									Testat/Datum	
1	2	3	4	5	6	7	(8)	9		
									-	

Legende: V: Vorbereitung, D: Durchführung, P: Protokoll/Dokumentation, T: Testat

Praktikum 4

1. Entwerfen Sie mit Bleistift und Papier die Oberfläche für die Verwaltung der Benutzer.
2. Entwerfen Sie mit Bleistift und Papier die Oberfläche für die Verwaltung der Tiere.
3. Realisieren Sie die **Oberfläche für der Hauptanwendung**, von der aus die übrige Funktionalität später zur Verfügung gestellt wird.
 Realisieren Sie die notwendige **Logik** hierfür.
 Beachten Sie dabei einen **ergonomischen Workflow** (Ablauf der einzelnen Arbeitsschritte durch den Benutzer). Sequenzdiagramme sind dabei hilfreich!
4. verfeinern Sie und ergänzen Sie Ihr vorhandenes Klassendiagramm
5. Realisieren Sie die Klasse für die Tierdaten
6. Realisieren Sie den Daten-Container, der alle Tiere verwaltet
7. Realisieren Sie die grafischen Oberflächen für Teilaufgabe 1 und 2 und binden Sie die Funktionalität in die Hauptanwendung ein (entsprechend Ihrem Entwurf)
8. freiwillig: Realisieren Sie die Persistenz für Ihre Daten-Container

Bereiten Sie sich auf den Praktikumstermin so vor, dass die Zeit zur Durchführung während des Termins sicher ausreicht.
 Lassen Sie sich die Teilschritte im Verlauf des Termins 4 testieren.

Die **Teilaufgaben 1, 2 und 4** sind **als Vorbereitung** für Termin 4 **verlangt!**

Viel Erfolg