

<b>Name</b>	<b>Matrikel</b>
<b>Datum</b>	<b>Raster</b> (z.B. Do3x)

Teilaufgabe									Testat/Datum
1	2	3	4	5	6	7	8	9	
					-	-	-	-	

Legende: V: Vorbereitung, D: Durchführung, P: Protokoll/Dokumentation, T: Testat

### Praktikum 3

1. Analysieren Sie die *Anforderungen* aus der geänderten Gesamtaufgabenstellung (s. ERGO-Web-Seite).
2. Entwerfen Sie mit **Bleistift und Papier** (!) die grafische Oberfläche. Dies ist als **Vorbereitung** zum 3. Termin verlangt.
3. Skizzieren Sie in geeigneter Weise, wie Sie sich die Abläufe beim Aufruf der Anwendung, der Benutzer-Anmeldung und das Ausführen besonderer Funktionen vorstellen (**Vorbereitung!**)
4. Verfeinern Sie Ihr *Klassendiagramme* für die Klassen:
  - a) die Anwendung (Hauptklasse)
  - b) Benutzer-Klasse
  - c) Container für die Benutzer (Hinweis: Java enthält eine Reihe von Container-Klassen. Einfach zu benutzen ist beispielsweise *Vector*)
  - d) Passwort-Dialog
5. Schreiben Sie die Klassen für Benutzer, einen Container für Benutzer und realisieren Sie eine lauffähige Anwendung zusammen mit dem Passwort-Dialog und den eingegebenen Benutzerdaten.

**Bereiten Sie sich auf den Praktikumstermin so vor**, dass die Zeit zur Durchführung während des Termins sicher ausreicht.

Die Teilaufgaben sind schriftlich zu dokumentieren und der Praktikumsmappe beizufügen. Lassen Sie sich die Teilschritte im Verlauf des Termins 3 testieren.

Viel Erfolg