

Name	Matrikel
Datum	Raster (z.B. Do3x)

Teilaufgabe									Testat/Datum	
1	2	3	4	5	6	7	8	9		

Legende: V: Vorbereitung, D: Durchführung, P: Protokoll/Dokumentation, T: Testat

Praktikum 2

1. Sie sollen die *Anforderungen* aus der Aufgabenstellung analysieren.
2. Entwerfen Sie ein *Use Case-Diagramm* für das Gesamtsystem und bei Bedarf Detail-Diagramme für die einzelne Use Cases.
3. Entwerfen Sie ein erstes *Klassendiagramme* mit Klassen.
 - a) Welche „Dinge“ gilt es als Objekte zu verwalten?
 - b) Welche Beziehungen haben diese Klassen zueinander?
 - c) Modellieren Sie die von der Anwendung zu speichernden Objekte. Das Vorgehen könnte ähnlich wie bei Datenbanken (*Entity - Relationship*) sein.
4. Schreiben Sie eine *Java Anwendung*, die einen *JFrame*-Dialog mit Menüleiste erzeugt.
 - a) Fügen Sie einen Menüpunkt *Datei öffnen* hinzu und implementieren Sie diesen unter Verwendung eines *JFileChooser*. Schränken Sie die Wahl auf „.jpg“, und „.gif“-Dateien ein. Geben Sie den Namen der ausgewählten Datei aus.
 - b) Erzeugen Sie einen Passwort-Dialog, der einen Benutzernamen und ein Passwort abfragt.
 - c) Bei Aufruf der Anwendung soll der Passwort-Dialog öffnen. Auf richtige und falsche Eingabe soll entsprechend reagiert werden.

Bereiten Sie sich auf den Praktikumstermin so vor, dass die Zeit zur Durchführung während des Termins sicher ausreicht.

Die Teilaufgaben sind schriftlich zu dokumentieren und der Praktikumsmappe beizufügen. Lassen Sie sich die Teilschritte im Verlauf des Termins 2 testen.

Viel Erfolg